

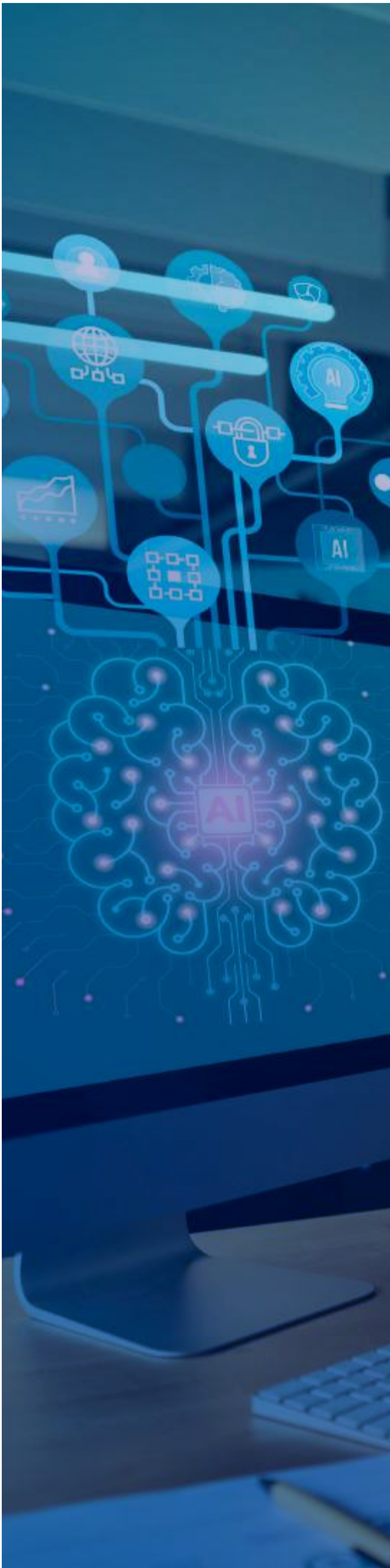
CURSO

Formación de **Pensamiento Computacional** Programación y Robótica para Docentes

Herramientas y conocimientos para incorporar
la programación y la robótica
en sus aulas y proyectos educativos

Desde el 4 hasta el 25 de octubre

PROGRAMA



Docentes a Cargo:

- ▶ Cinthia Corica
- ▶ Fernando Arce
- ▶ Mariangel Álvarez

Modalidad

Mixta: virtual con cierre presencial

Destinatarios

El Curso ha sido diseñado para:
Docentes y directivos/as de Nivel Primario

Días y horario de cursada

Desde el 4 al 25 de octubre
Todos los miércoles de 18:30 a 20:30 h.

Cronograma

El Curso-taller incluye:

- ▶ 3 (tres) primeros encuentros virtuales
- ▶ Un **encuentro final presencial obligatorio**
(en la Universidad de la Ciudad - Av. Paseo Colón 255)



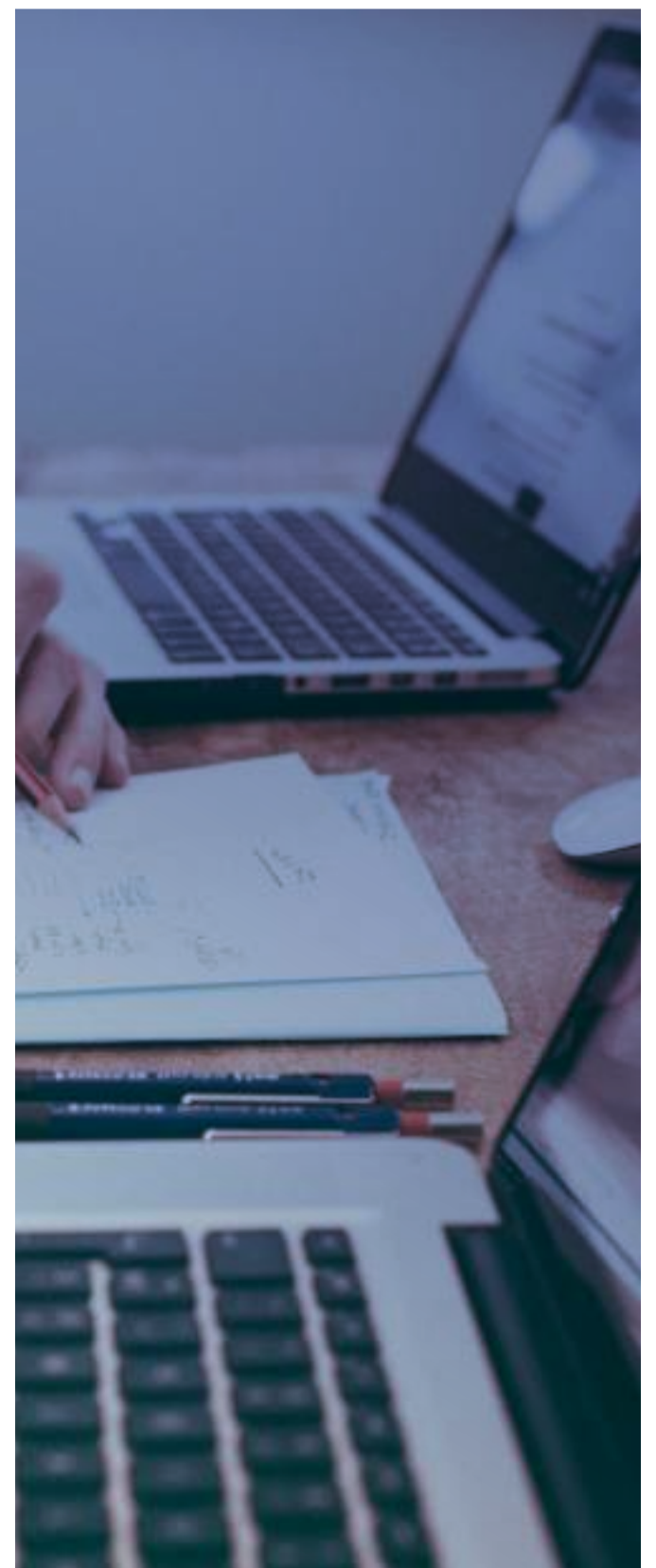
Introducción

La presente propuesta tiene como objetivo brindar a directivos y docentes de nivel primario herramientas y conocimientos necesarios para incorporar el pensamiento computacional, la programación y la robótica en sus aulas y proyectos educativos. Estas competencias son fundamentales en el mundo actual y permiten potenciar las habilidades cognitivas y creativas de los estudiantes, preparándose para los desafíos del siglo XXI.

A través de una serie de talleres prácticos y teóricos, se busca acompañar y brindar herramientas a los/as docentes y fomentar su uso creativo y crítico en sus proyectos.

Objetivos Generales

- ▶ Capacitar a los/as docentes en los fundamentos teóricos y prácticos del pensamiento computacional, la programación y la robótica.
- ▶ Proporcionar estrategias didácticas y recursos para integrar de manera efectiva estas temáticas en sus proyectos y actividades pedagógicas.
- ▶ Fomentar el desarrollo del pensamiento crítico, la resolución de problemas y la creatividad en los estudiantes a través del uso de materiales y herramientas desenchufadas y tecnológicas.
- ▶ Promover el trabajo colaborativo, el aprendizaje activo y el uso responsable de la tecnología en el aula.



Metodología

El taller se desarrollará de manera virtual con presencialidad para el cierre, combinando actividades teóricas y prácticas para lograr una formación integral.

Se utilizarán recursos tecnológicos, materiales didácticos y ejercicios que permitan a los/as docentes adquirir habilidades técnicas y pedagógicas. Además, se fomentará la participación activa, el intercambio de experiencias y la reflexión sobre su incorporación de manera transversal e interdisciplinar.

Propuesta de Talleres

Introducción al pensamiento computacional:

- ▶ Fundamentos del pensamiento computacional y su importancia en la educación.
- ▶ Estrategias para desarrollar habilidades de pensamiento computacional en los estudiantes.
- ▶ Actividades prácticas para la resolución de problemas y el razonamiento lógico.

Introducción a la programación:

- ▶ Conceptos básicos de programación y algoritmos
- ▶ Lenguajes y entornos de programación adecuados para cada nivel educativo.
- ▶ Desarrollo de programas simples y actividades de programación visual.

Creación de proyectos:

- ▶ Diseño de proyectos interdisciplinarios que incorporen la programación en diferentes áreas del conocimiento.
- ▶ Selección de recursos y herramientas educativas para la enseñanza de la programación.
- ▶ Evaluación y seguimiento del aprendizaje en programación.

Robótica educativa:

- ▶ Introducción a la robótica y sus aplicaciones en la educación.
- ▶ Diseño y construcción de robots utilizando kits educativos.
- ▶ Programación de robots virtuales y físicos, para resolver problemas y desafíos.

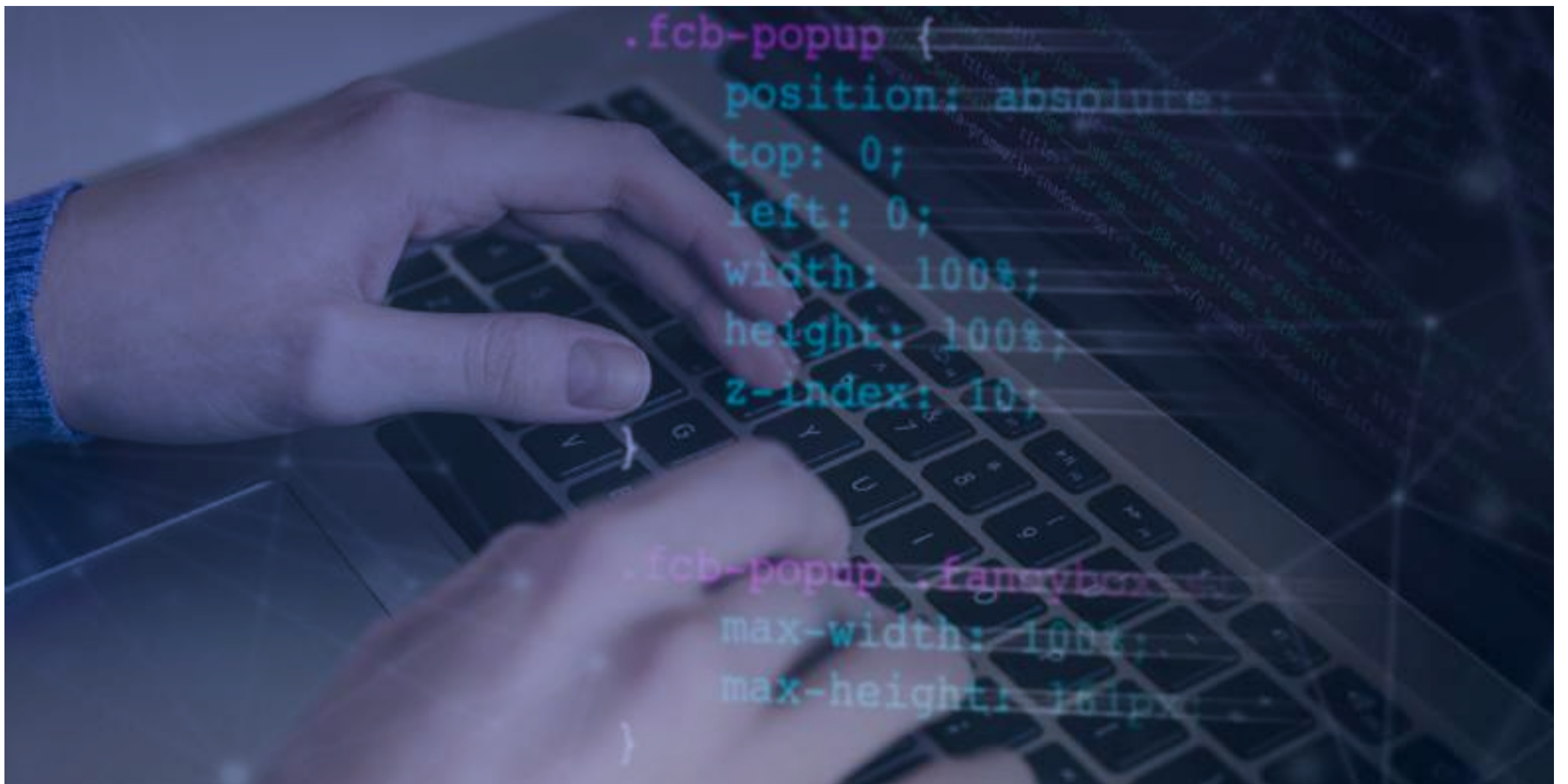
Evaluación

Se entrega Certificado de aprobación

* Es requisito obligatorio asistir al encuentro presencial para recibir la certificación correspondiente.

Seguimiento

A través de la clase en el campus virtual, se subirán los materiales compartidos en clase, actividades interactivas y bibliografía. Este seguimiento posterior a los talleres, permitirá un acompañamiento y asesoramiento continuo y apoyo a los/as docentes en la implementación de los conocimientos adquiridos en el taller.



Conclusiones

La formación en pensamiento computacional, programación y robótica para docentes es esencial en la era digital en la que vivimos. Mediante la implementación de estos talleres, se busca proporcionar a los/as educadores las herramientas necesarias para promover el desarrollo de habilidades clave en los estudiantes, como el pensamiento crítico, la resolución de problemas y la creatividad. Además, se pretende impulsar una educación innovadora y relevante para preparar a los estudiantes para los desafíos del futuro.

Nuestra misión es acompañar y generar espacios de exploración y aprendizaje para la promoción de estas competencias entre los/as docentes, facilitando su formación y brindando espacios de colaboración y aprendizaje continuo. Con esta propuesta, se espera que los talleres de formación en pensamiento computacional, programación y robótica se conviertan en una herramienta efectiva para mejorar la calidad educativa y preparar a los estudiantes para una sociedad cada vez más digitalizada y tecnológica.

